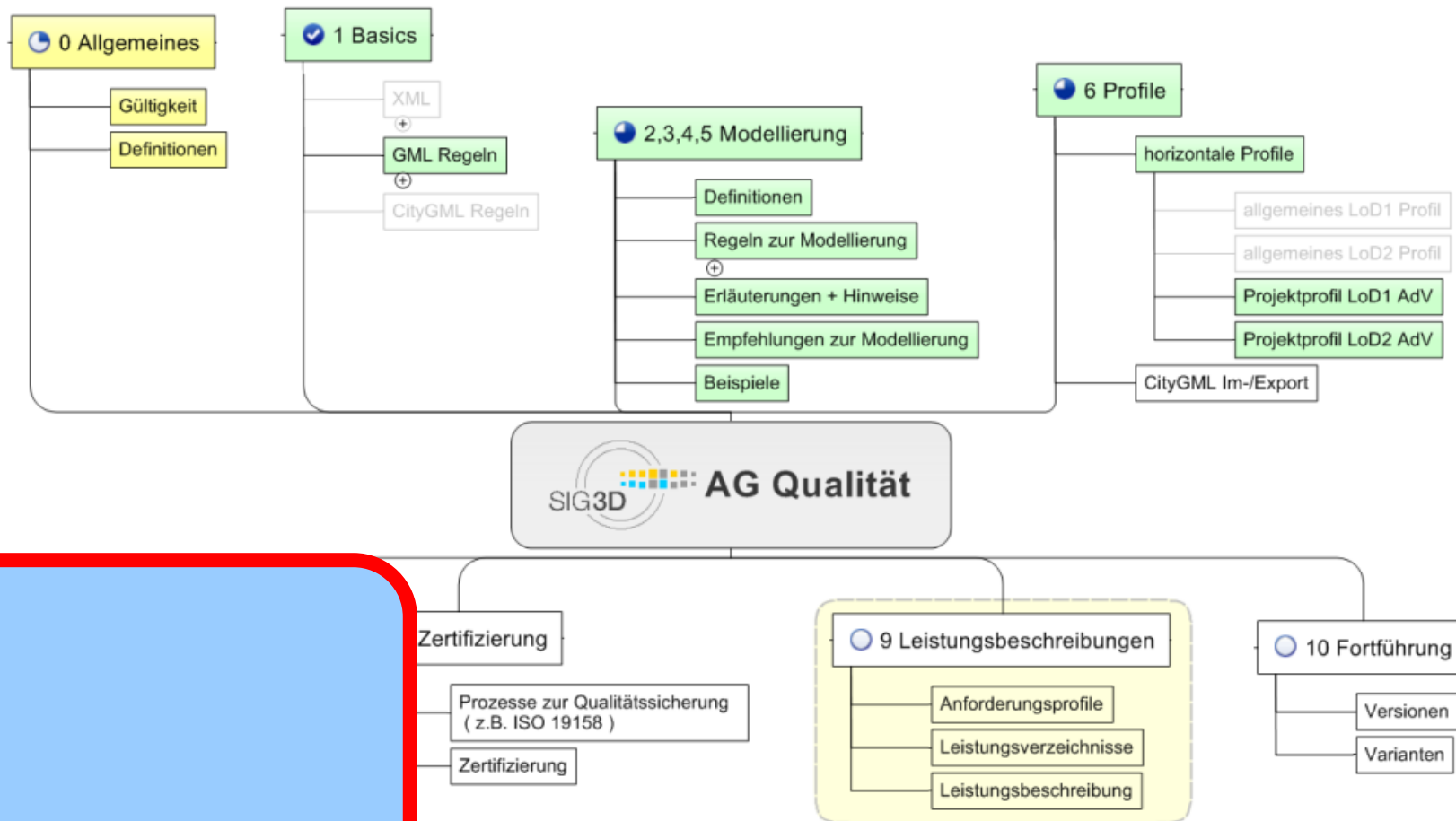


Bericht aus der SIG3D AG Qualität



Dr.-Ing. Egbert Casper

SIG3D – Prüfen und Testen



SIG3D Version 20120831
(C) 2012 SIG3D

Konzeption eines

- modularen
- verteilten
- transparenten
- abgestuften

Systems zum Prüfen und Testen von ...



...Prüf-/Testbestandteilen im Bereich der

- Schema Validierung**
- Conformance Requirements (keine Geometrie)**
- Geometrie-Prüfung**
- Attribute mit und ohne Geometriebezug**
- Semantischen Analyse (soweit möglich)**
- Anforderungen aus Modellierungshandbuch**



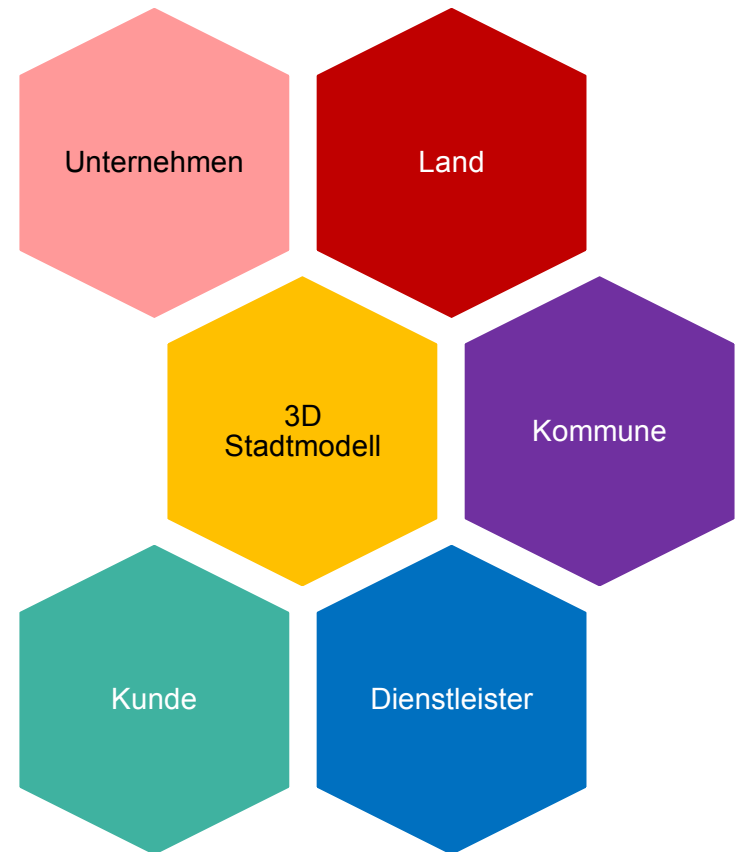
... und Speicherung der Testergebnisse direkt bei den jeweiligen Objekten als Attribute

Prüfen und Testen – Wofür ist das wichtig ?

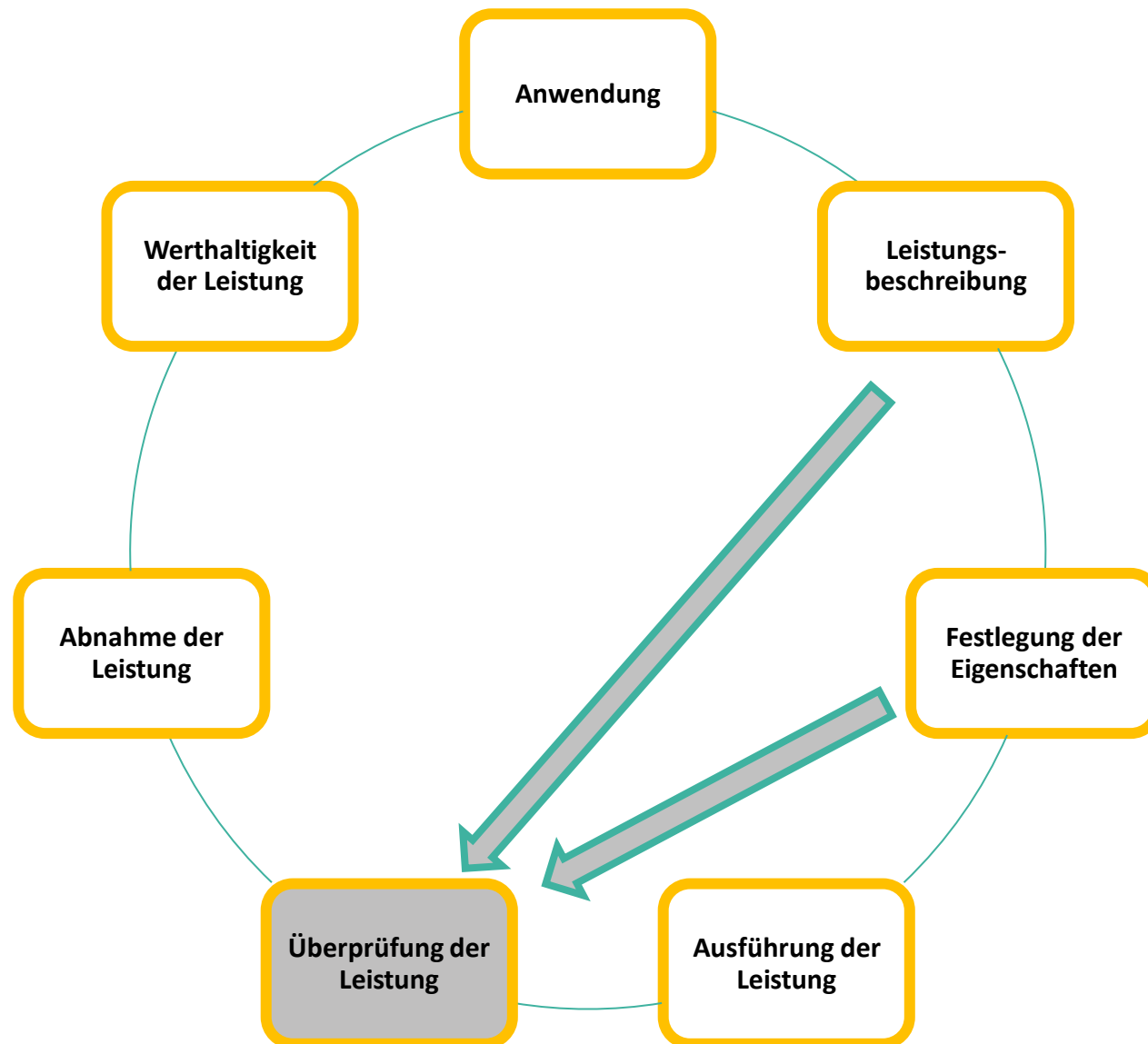
Es gibt um und über das 3D-Stadtmodell wechselweise

- **Prozesse**
- **Zuständigkeiten**
- **Beziehungen**
- **Verträge**
- **Eigenschaften**

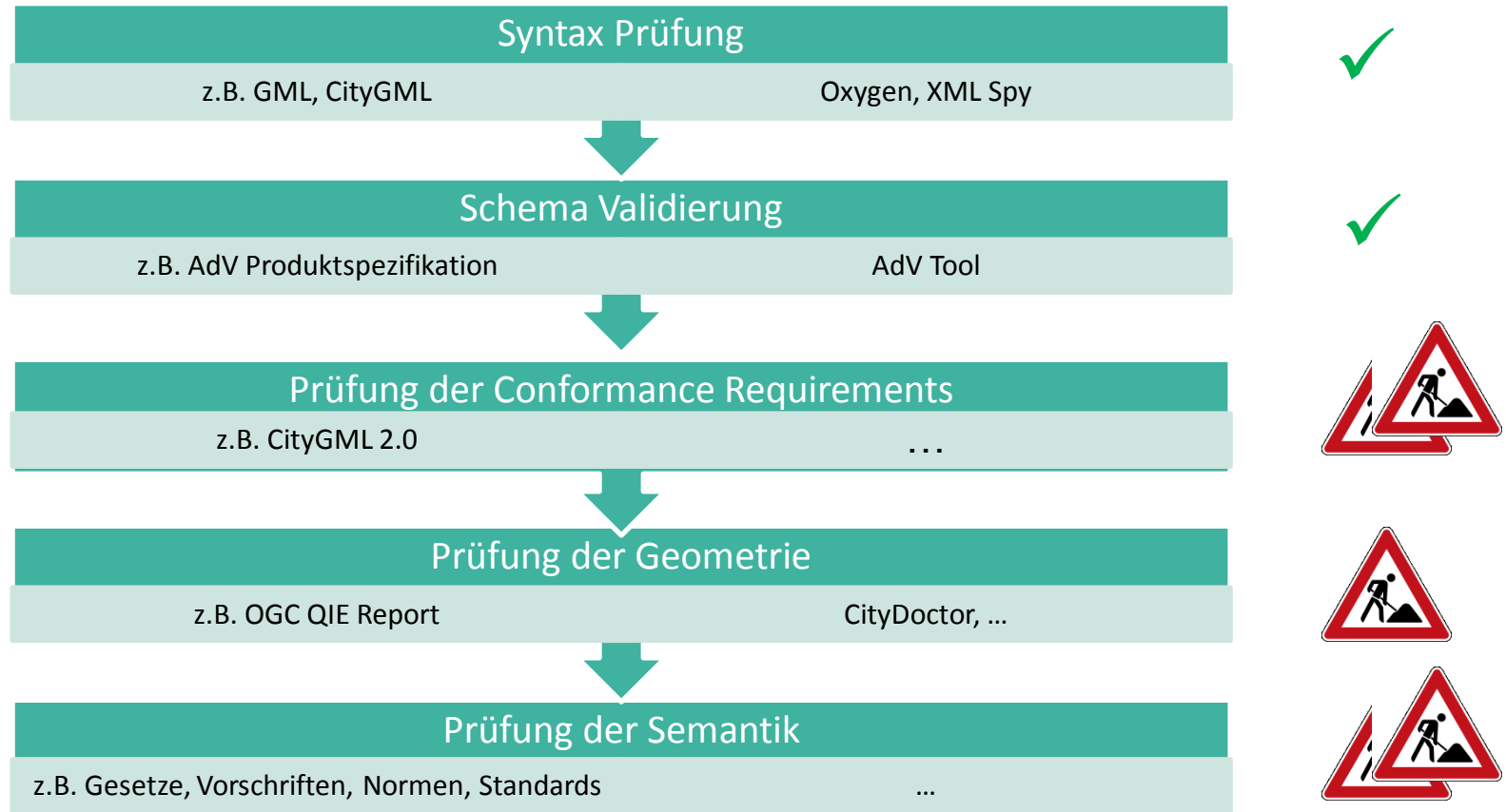
...und natürlich geht es um Geld !



Prüfen und Testen – Was fließt in das Testen ein ?



Prüfen und Testen – Wo stehen wir im Moment ?



Prüfen und Testen – Die nächsten Schritte

- **Erstellung eines Prüf- und Testhandbuchs**
- **Standardkatalog von Testmodulen**
- **Definition von standardisierten Testprozessen**
- **Definition von Testinfrastruktur**
- **Pilotprojekt**
- **Tuning**



Prüfen und Testen – Worauf können wir zurückgreifen ?

- **CityGML Standard**
- **Modellierungshandbuch der SIG3D**
- **OGC CityGML Quality Interoperability Experiment**
- **Forschungsaktivitäten**
- **Prototypen und Produkte**

... noch Fragen ???

... dann bitte fragen !!!

Dr.-Ing. Egbert Casper

cas@citis.de

<http://www.citis.de>

cas@sig3d.de

<http://www.sig3d.de>