



DIE PERSPEKTIVE  
VON MORGEN.  
MAXIMALE DYNAMIK  
FÜR IHRE IDEEN.



## Wir über maila-push



maila-push ist ein führender Full Service Provider für virtuelle 3D Stadtmodellierung

- Virtuelle 3D Stadtmodellierung auch für Kommunen kleinerer und mittlerer Größe
- Planungsbegleitung und –moderation
- Vermarktungsunterstützung
- Standort-Informationssysteme im Internet
- Ausmodellierung und Texturierung bestehender 3D Modelle in hoher Qualität bei bester Performance



## Wir über maila-push



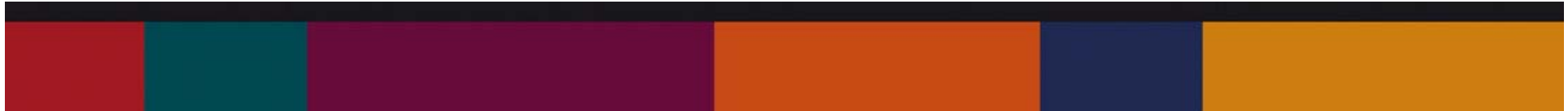
- First Market Mover und führender Dienstleister für hoch aufgelöste, virtuelle 3D-Systeme in Echtzeit
- Marktführend im Bereich 3D-Stadtmodelle
- Eigenkapitalfinanziert
- Gründung 2001, über 210 Mitarbeiter
- Mehr als 500 Kunden, über 1500 Projekte



## Technologie



„Wir verbinden die Agilität der Computerspielebranche mit der Exaktheit georeferenzierter Stadt- und Projektmodellierung unter der Berücksichtigung gängiger Marktstandards“



## Technologie



maila-push 3D Systeme sind

- eingemessen nach nationalen u. internationalen Vermessungsstandards;
- voll kompatibel zu geografischen Informationssystemen (GIS) und zu allen Mapping-Services und Map-Diensten;
- modelliert für beste Performance;
- mehrfachverwertbar (online-Systeme, Echtzeit-Anwendungen, Filme, Bilder für Internet und Printbereich, Spiele etc.);



# Technologie



## Hauseigene Player-Technologie

- Darstellung von virtuellen Städten und Projekten in 3D-Echtzeit (Computerspiel-Technologie)
- Darstellung in online 3D-Datenbanksystemen mit Anbindung auch Ihrer hauseigenen Datenbank;



## Technologie



Bilder sagen mehr, als tausend Worte:

Unsere Themen an beispielhaften  
Auftragsarbeiten





# Automatisierte Attributierung von CityGML Modellen





## Technologie



3D-Stadtmodelle sollten gut aussehen, denn nur dann ist eine automatisierte Semantisierung möglich.



## Technologie

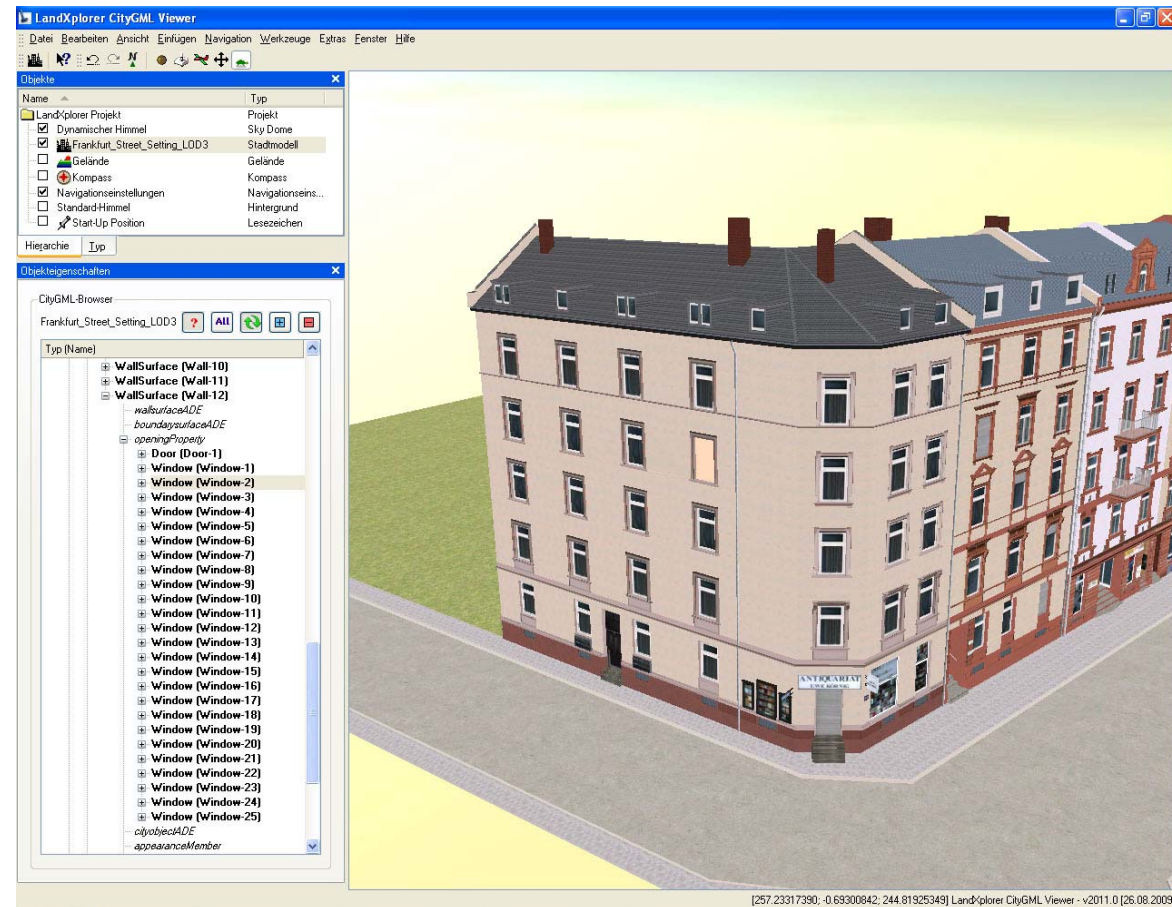


3D-Stadtmodelle sollten gut aussehen, denn nur dann ist eine automatisierte Semantisierung möglich.

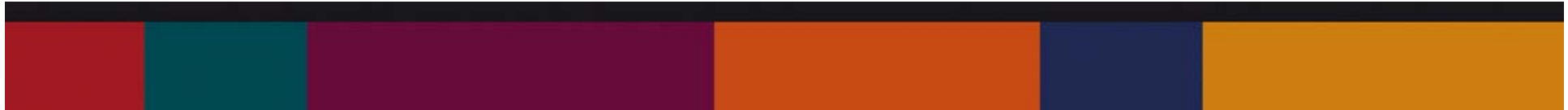
Großflächig zur Texturierung eingesetzte Fotografien verbieten sich.



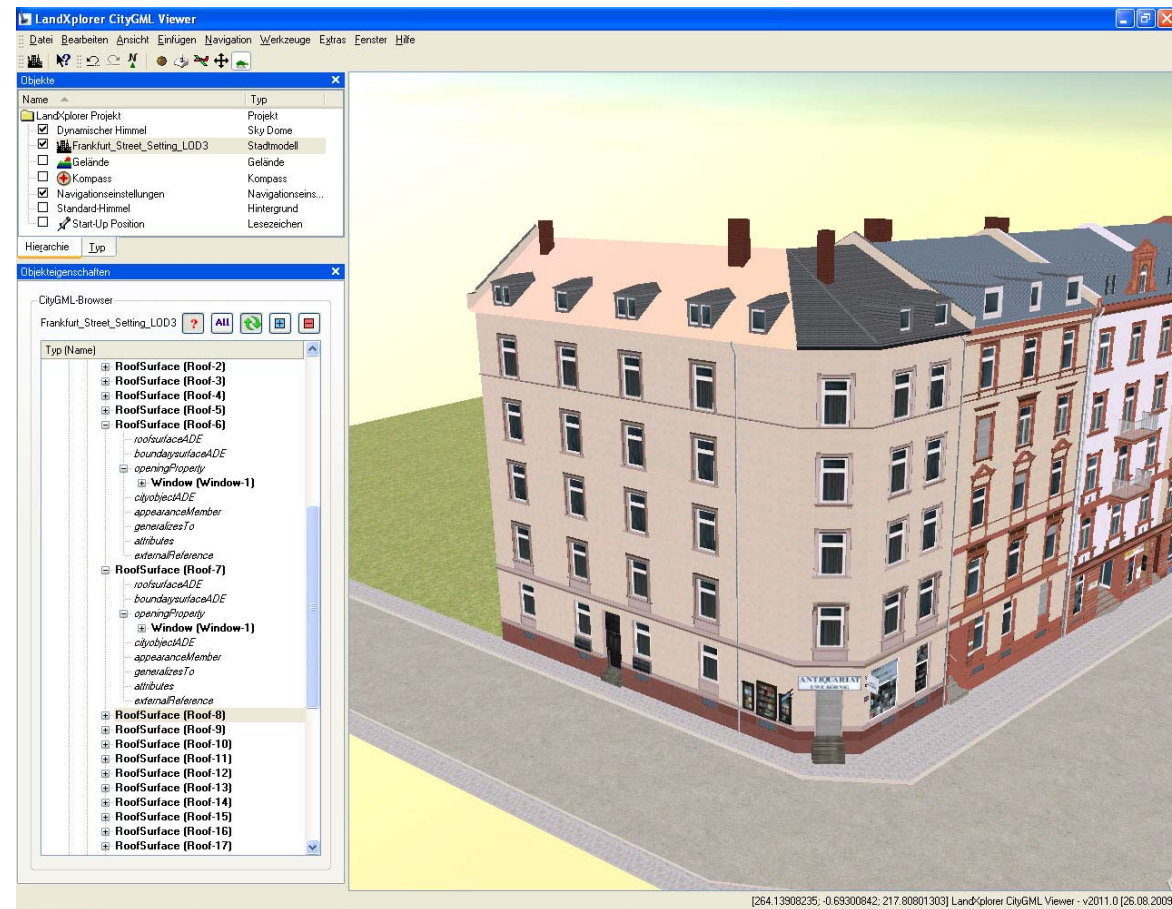
# Technologie



Unser CityGML Exporter



# Technologie



Unser CityGML Exporter

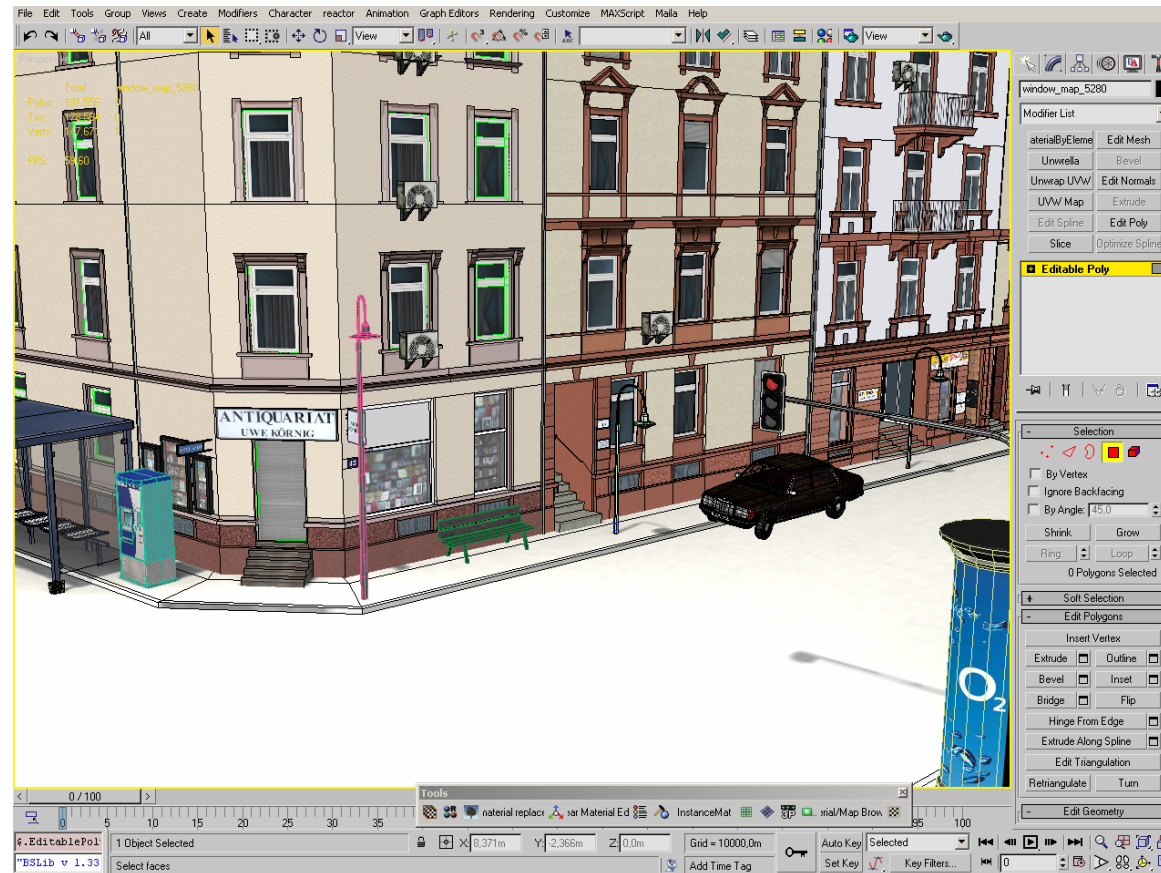
# Technologie



CityGML Feature	LoD	Beschreibung	Automatisiert
Building		Gebäude	Ja
Building Part		Das Gebäude kann in mehrere Teile getrennt werden. Die Einteilung muss nicht vorgenommen werden.	Nein
Wall	2 - 4	Die Außenhülle des Gebäudes kann in Ihre entsprechenden Bauteile aufgeteilt werden.	Ja. Pro Haus wird eine Wandfläche erzeugt.
Window	3 - 4	Fenster können einzeln einer Fläche der Außenhülle zugeordnet werden	Nein
Door	3 - 4	Türen können einzeln einer Fläche der Außenhülle zugeordnet werden	Nein
Roof	2 - 4	Die Außenhülle des Gebäudes kann in Ihre entsprechenden Bauteile aufgeteilt werden.	Ja. Pro Haus wird eine Dachfläche erzeugt
Window	3 - 4	Fenster können einzeln einer Fläche der Außenhülle zugeordnet werden	Nein
Door	3 - 4	Türen können einzeln einer Fläche der Außenhülle zugeordnet werden	Nein
Ground	2 - 4	Die Außenhülle des Gebäudes kann in Ihre entsprechenden Bauteile aufgeteilt werden	Ja. Pro Haus wird eine Grundfläche erzeugt
OuterBuilding Installation	2 - 4	Äußere Gebäudeinstallationen wie Schornstein, Regenrinnen, Balkone, Außentreppen usw.	Nein
interiorBuilding Installation	4	Innere Gebäudeinstallationen wie Innentreppen, Heizkörper usw.	Nein
Room	4	Raum	Nein
interiorFurniture	4	Möbel	Nein
roomInstallation	4	Rauminstallationen wie Innentreppen, Heizkörper usw.	Nein
Ceiling	4	Die Hülle eines Raums kann in Ihre entsprechenden Bauteile aufgeteilt werden	Nein
InteriorWall	4	Die Hülle eines Raums kann in Ihre entsprechenden Bauteile aufgeteilt werden	Nein
Floor	4	Die Hülle eines Raums kann in Ihre entsprechenden Bauteile aufgeteilt werden	Nein



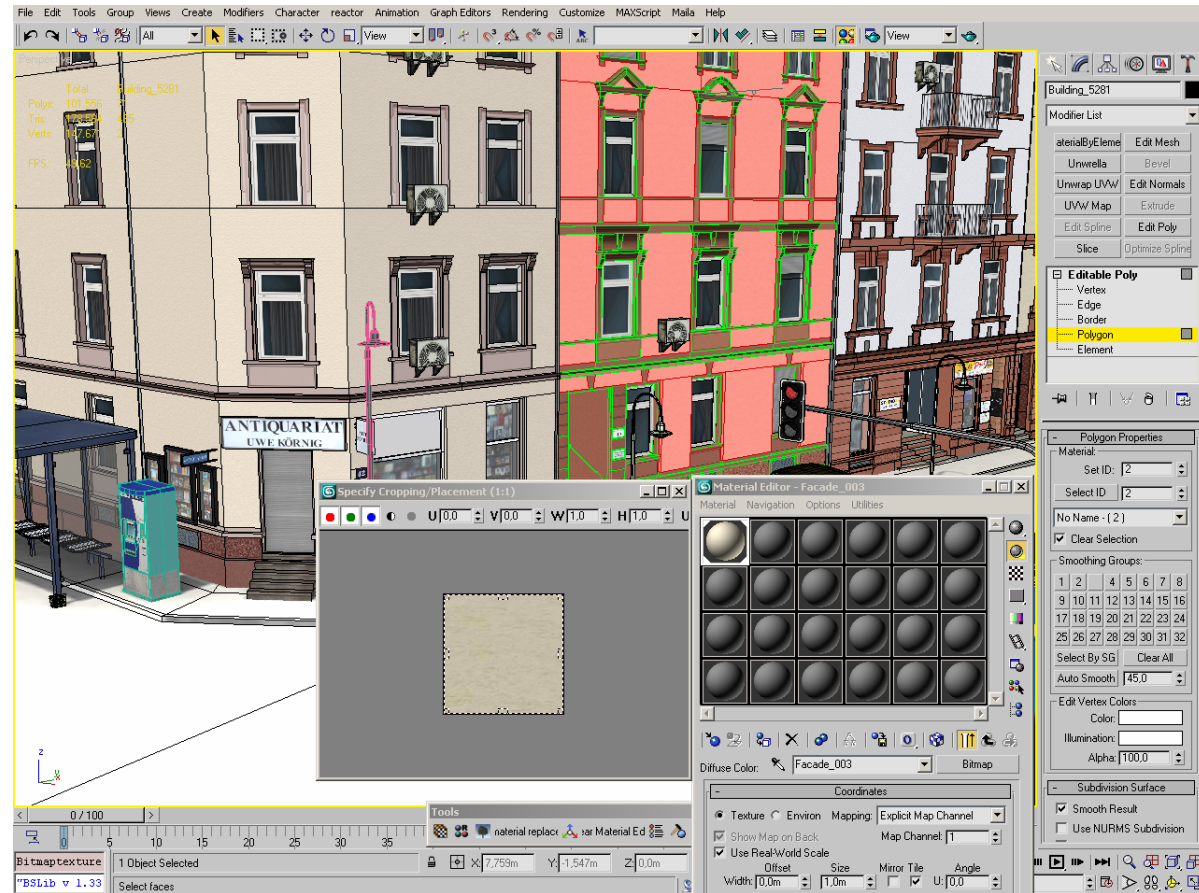
# Technologie



Semantisierung über Geometrie und Material



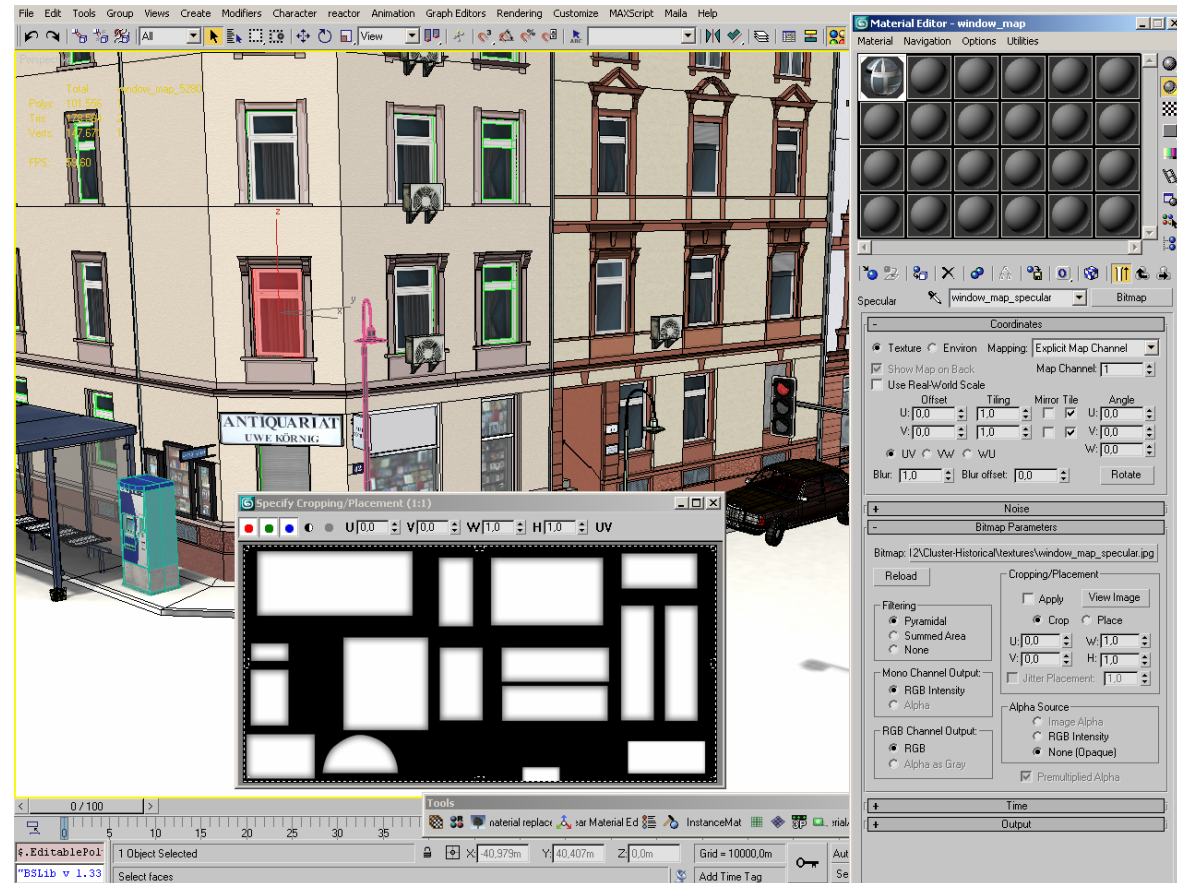
# Technologie



Semantisierung über Geometrie und Material



# Technologie

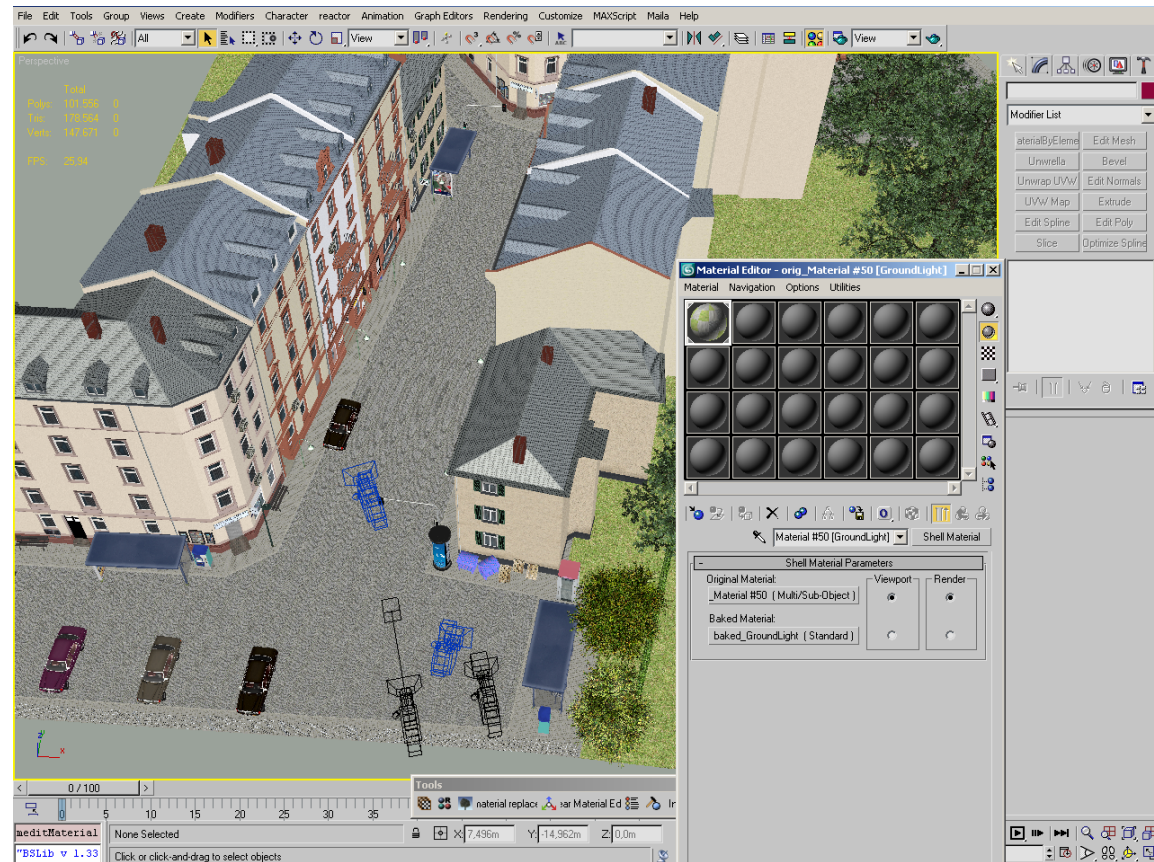


Semantisierung über Geometrie und Material





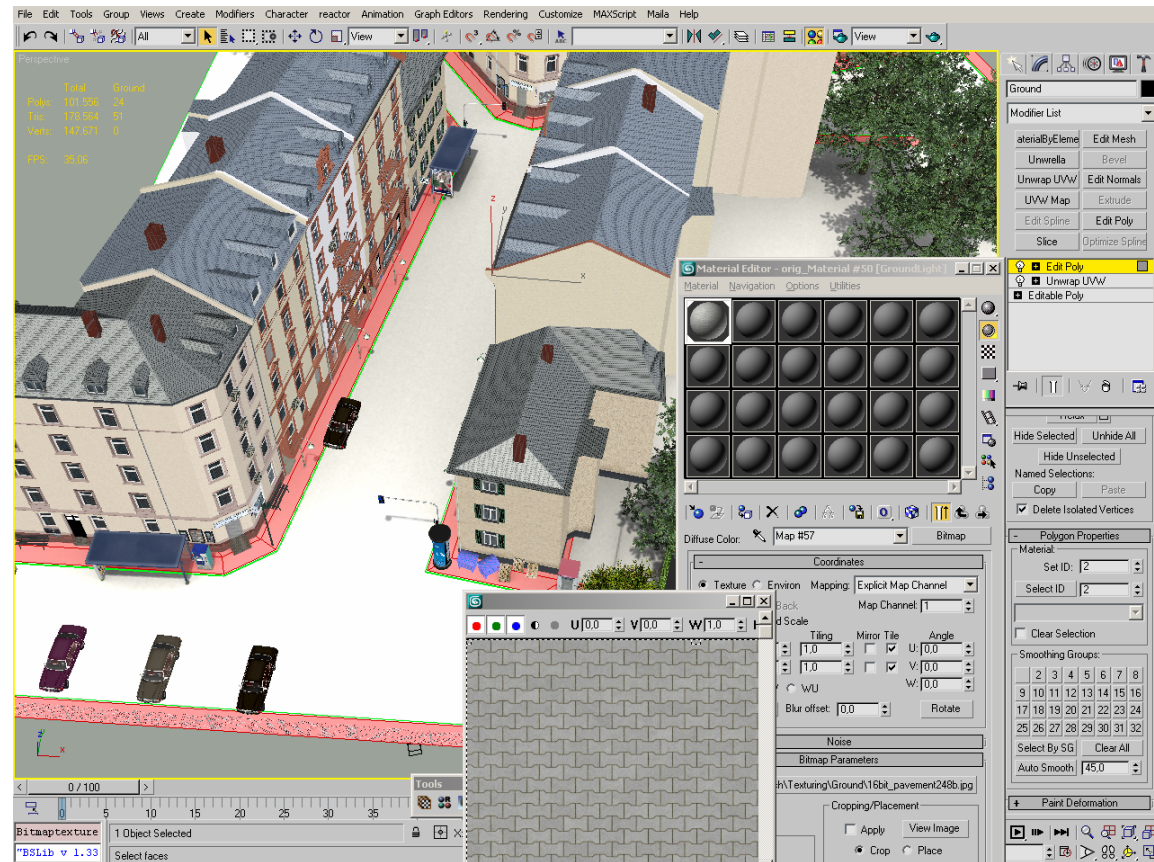
# Technologie



Semantisierung über Geometrie und Material



# Technologie



Semantisierung über Geometrie und Material

